

Головні зміни у Правилах шахів з 01.07.2014

Стаття (нумерація міжнародних Правил шахів)	Предмет якого стосуються зміни	Правила, що діють по 30.06.2014 включно	Правила, що діють з 01.07.2014
4.6	Перетворення пішака	не було визначено	Пішак не повинен обов'язково торкнутися поля перетворення а зняття пішака з дошки, та заміна його на нову фігуру може відбуватися у будь-якій послідовності
6.6	Дозволений час запізнення	Дозволений час запізнення за умовчанням - нуль хвилин	Дозволений час запізнення має бути визначений регламентом змагання (за умовчанням не встановлений)
6.2a	Виконання ходів	не було визначено	Хід також вважається завершеним у випадку, коли зроблений хід завершує партію (Articles 5.1.a, 5.2.a, 5.2.b, 5.2.c, 9.6a, 9.6b and 9.7) або коли гравець вже зробив наступний хід (у випадку попереднього незавершеного ходу).
7.5b	Неможливий хід	Третій неможливий хід веде до поразки	Другий неможливий хід веде до поразки
9.5	Зупинка годинника	Якщо гравець вимагає нічию за ст. 9.2. або 9.3. він може зупинити шаховий годинник	Якщо гравець вимагає нічию за ст. 9.2. або 9.3. він або арбітр має зупинити шаховий годинник
9.6	Вимога нічиєї	нове правило	Партія закінчується внічию після будь-якої серії 75 послідовних ходів, завершеної обома гравцями без ходів пішака і без узяття будь-якої фігури (за винятком, коли останній хід був можливим та призводить до мату).
10 (old)	Правило "двох хвилин "	Право вимагати нічию за умови менше ніж двох хвилин на своєму годиннику якщо партнер не робить спроб виграти партію "нормальними засобами" або позиція така, що її не можна виграти "нормальними засобами"	Правило переміщено у другий розділ, але може використовуватися, якщо про це буде повідомлено до початку змагання
11.3b	Мобільні (стільникові) телефони або інші засоби зв'язку	Якщо один з таких засобів спричинить звук, то цьому гравцю має бути зарахована поразка.	Під час партії гравцям забороняється мати при собі в ігровій зоні мобільні телефони та/або інші електронні засоби зв'язку. Якщо з'ясується, що гравець порушив це правило, йому має бути зарахована поразка. Результат партнера - перемога. Регламент змагання може передбачати інше, менш суворе, покарання. Суддя має право вимагати від гравця надати можливість для перевірки його одягу, сумок або інших персональних речей, в окремому приміщенні та без свідків. Суддя або особа призначена суддею для виконання огляду, повинна бути тієї самої статі, що й гравець. Якщо гравець відмовляється задовольнити таку вимогу, то суддя повинен покарати йогоу відповідності до ст.13.
12.2	Роль арбітра	доповнення	Арбітр повинен забезпечити фейр-плей та вжити спеціальних заходів в інтересах шахістів-інвалідів та гравців, яким потрібна медична допомога.
Appendix A1	Визначення "швидкої гри"	15 або більше хвилин але менше 60 хвилин	Більше ніж 10 хвилин але менше 60 хвилин
Appendix A4a	Дошка/годинники у швидкій грі	Після того, як кожний гравець зробив три ходи, не приймаються ніякі претензії щодо неправильного розміщення фігур, розташування дошки, чи установки годинника.	Після того, як кожен гравець завершив 10 ходів, не приймаються ніякі претензії щодо неправильної установки годинника, якщо це може негативно вплинути на розклад змагання.
Appendix A4b	Неможливий хід у швидкій грі	Арбітр приймає рішення після заяви партнера.	Неможливий хід вважається завершеним, як тільки пущено годинник партнера. Якщо суддя помітить це, він повинен зарахувати гравцю поразку, за умови, що партнер не зробив свій наступний хід.
Appendix B1	Контролі "блискавичної гри"	Менше ніж 15 хвилин	10 або менше хвилин
Appendix G4	Вимога встановлення контролю з додаванням	нове правило	Якщо у гравця при своєму ході залишилося менше ніж дві хвилини до закінчення партії на його годиннику, він може вимагати встановлення обом гравцям режиму годинника з додаванням п'яти секунд (або відстрочкою на п'ять секунд) на кожний зроблений хід, якщо це можливо. Така заява розцінюється як пропозиція нічиєї.
Appendix G5	Протести	Рішення арбітра у відношенні п. 10.2 повинно бути остаточним	Тепер гравцю дозволяється оскаржити таке рішення.